



grafika komputerowa

P A T R Y K ▼ S I K O R A

Grafika komputerowa^[edytuj]

Grafika komputerowa – dziedzina [informatyki](#) zajmująca się wykorzystaniem technik komputerowych do celów [wizualizacji](#) artystycznej oraz wizualizacji [rzeczywistości](#). Grafika komputerowa jest obecnie narzędziem powszechnie stosowanym w nauce, technice oraz rozrywce.

Chociaż grafika komputerowa koncentruje się głównie na specjalistycznych [algorytmach](#) i [strukturach danych](#), to jednak siłą rzeczy musi czerpać wiedzę z rzeczywistości. Na przykład, aby uzyskać [obrazy fotorealistyczne](#), należy wiedzieć jak w rzeczywistym świecie światło oddziałuje z przedmiotami.

Podobnie, aby symulacja jazdy samochodem była jak najwierniejsza, należy wiedzieć, jak obiekty fizyczne ze sobą oddziałują.

Od kilkunastu lat grafika komputerowa jest też kolejną dyscypliną artystyczną – dzieła powstałe przy jej zastosowaniu nazywa się grafiką cyfrową, infografiką lub digitalpaintingiem ^{[1][2]}.

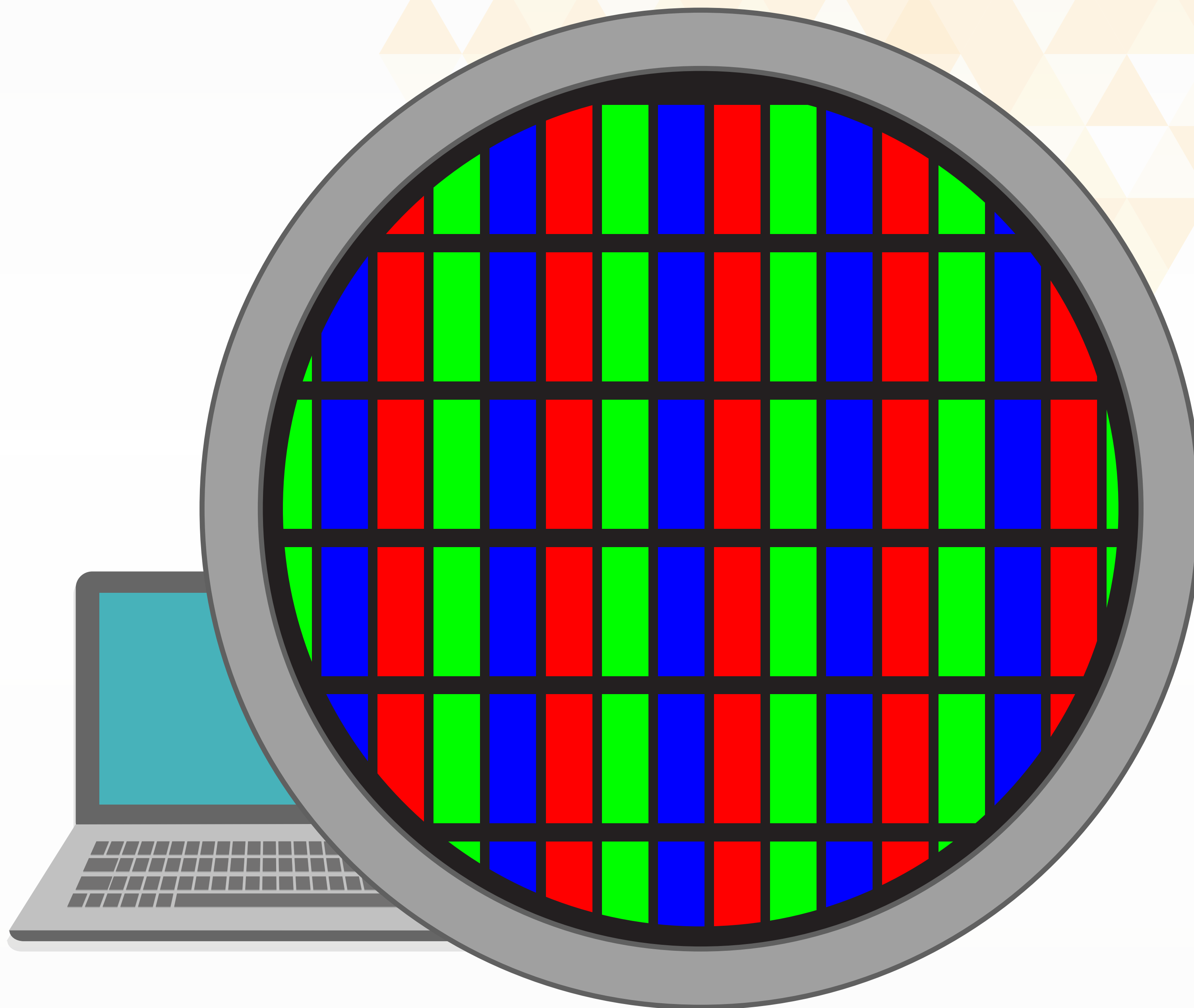


grafika

środowisko prezentacji



monitor

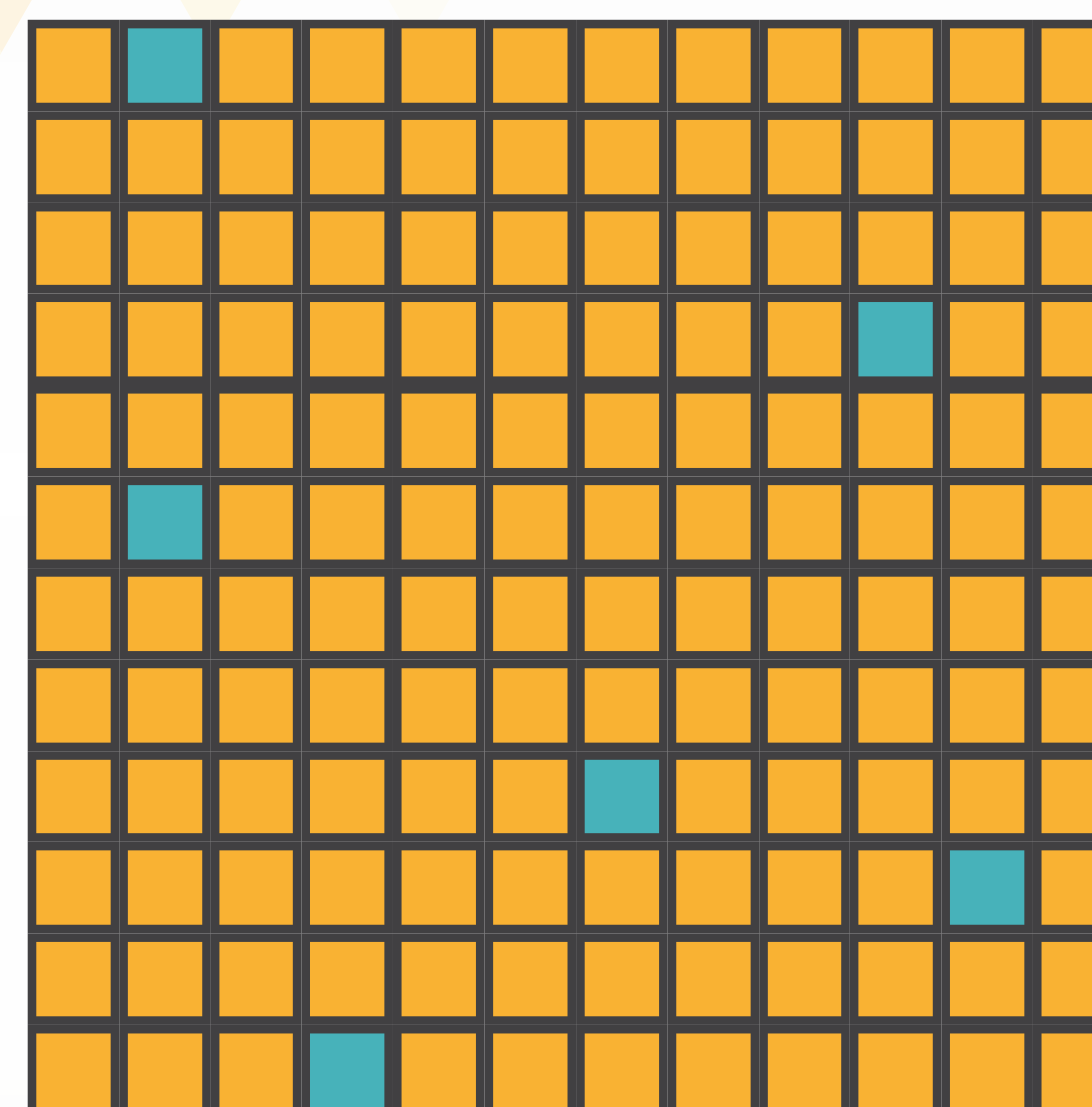


1080



401 ppi

1920



12 pikseli

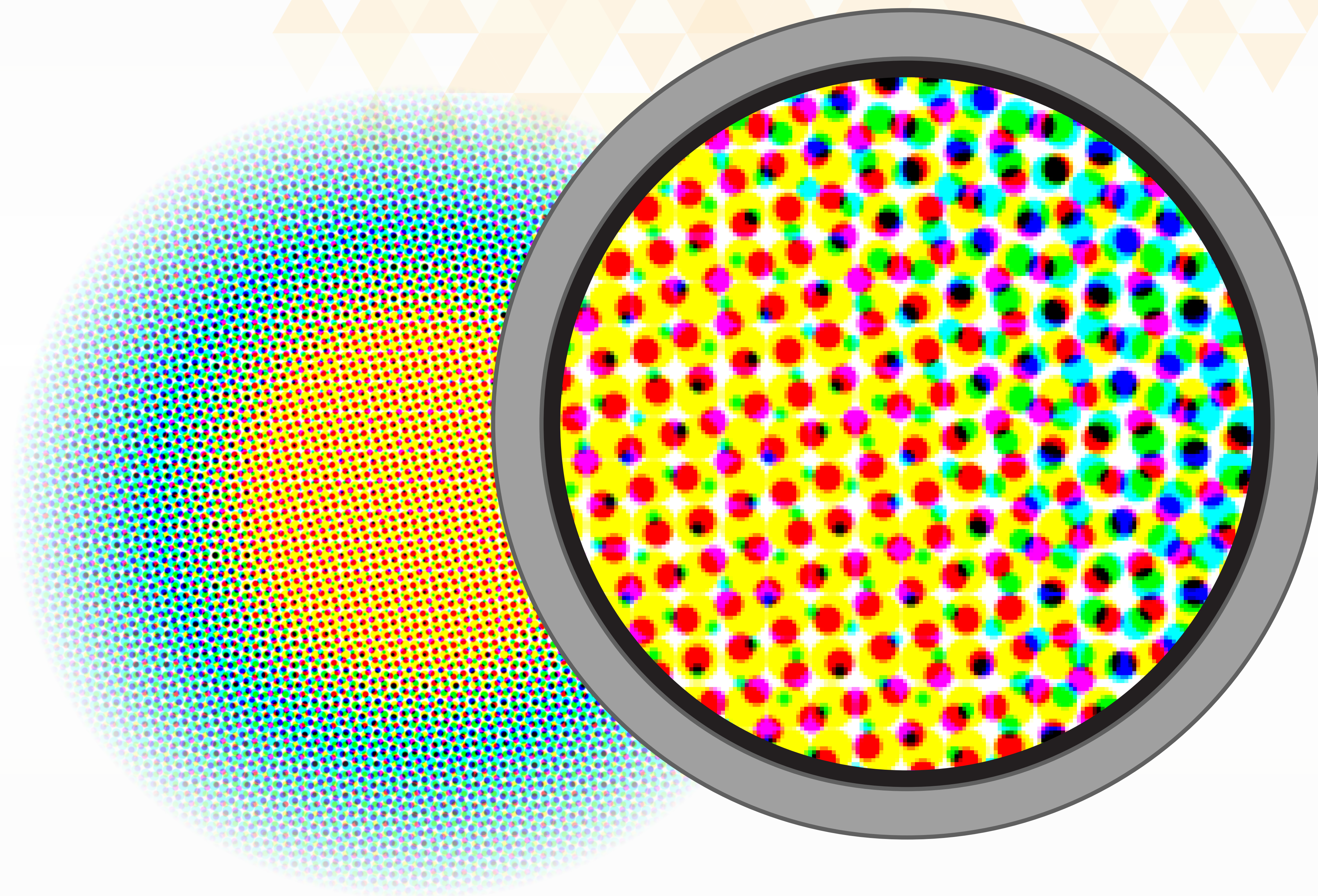


cal (inch)

cal=2,54cm



druk

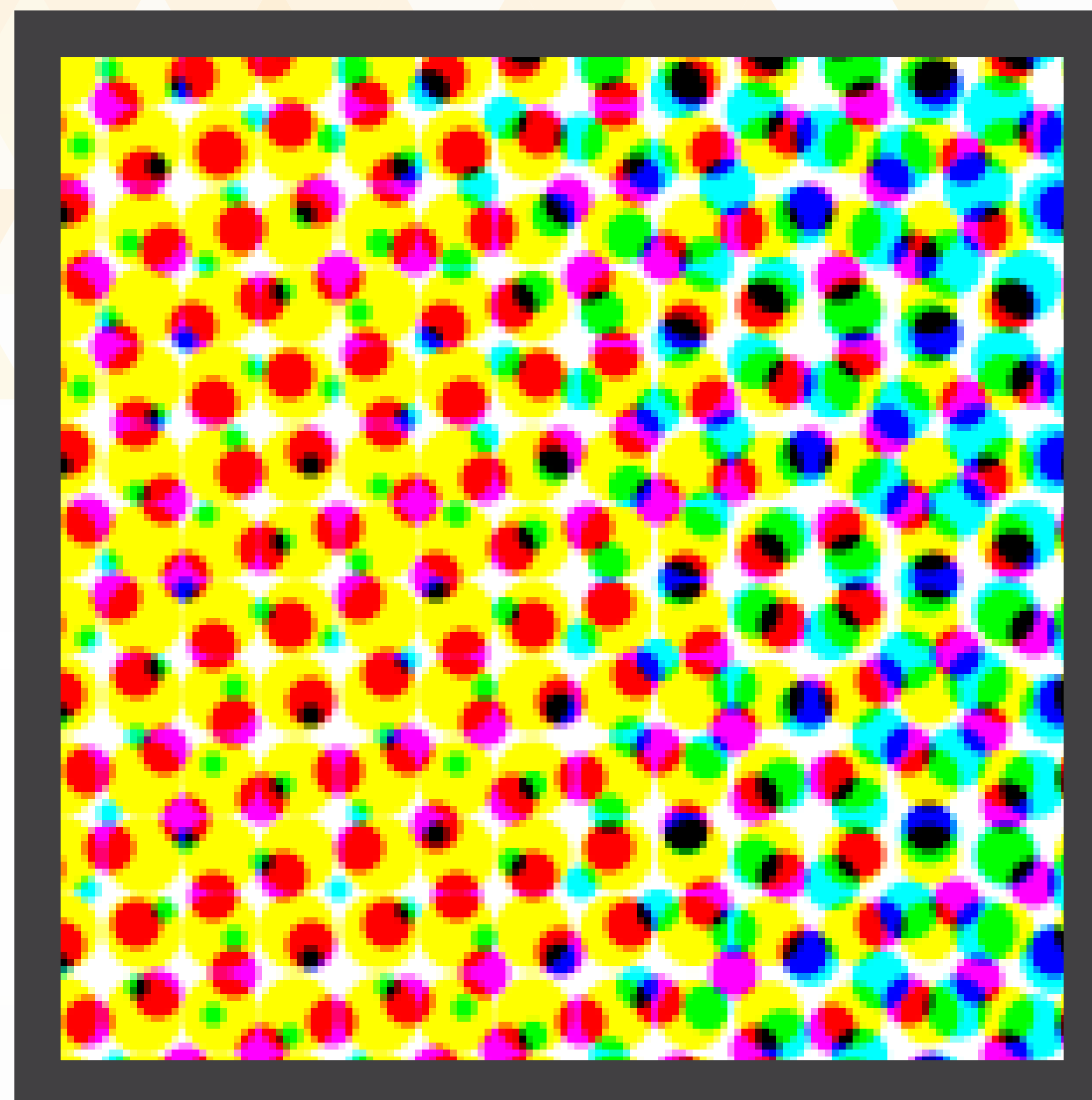
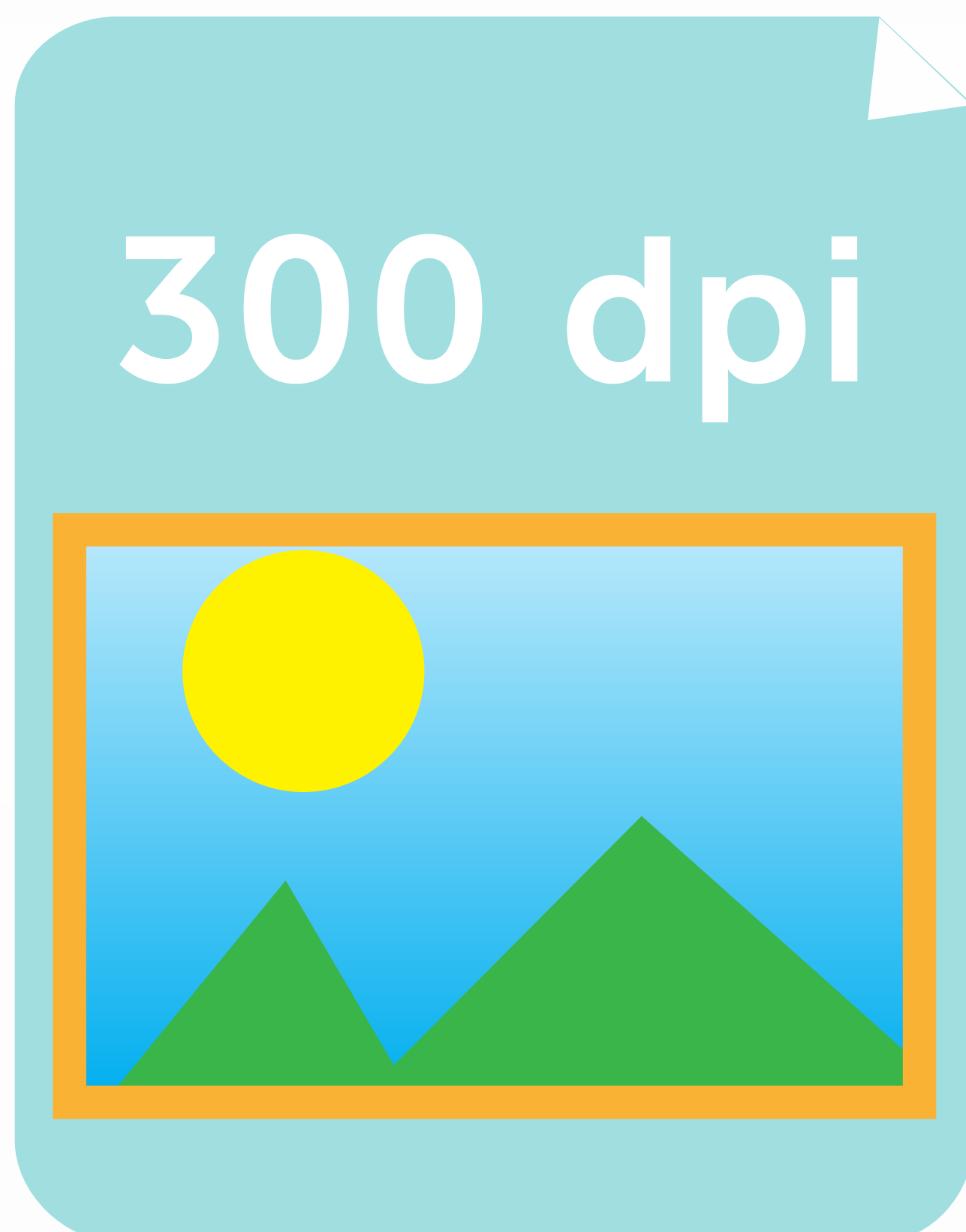


cmyk



CYJAN MAGENTA YELLOW BLACK

DPI



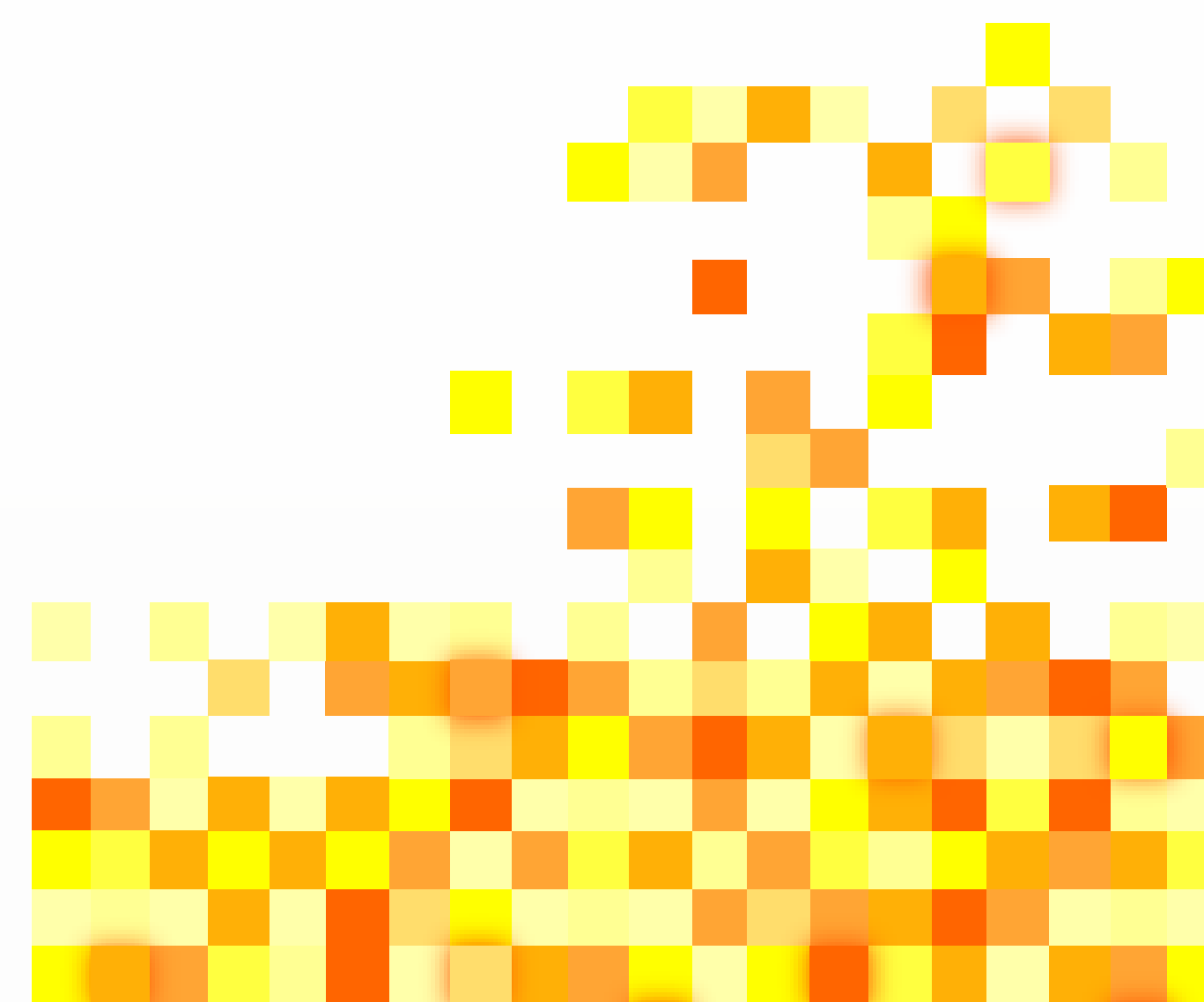
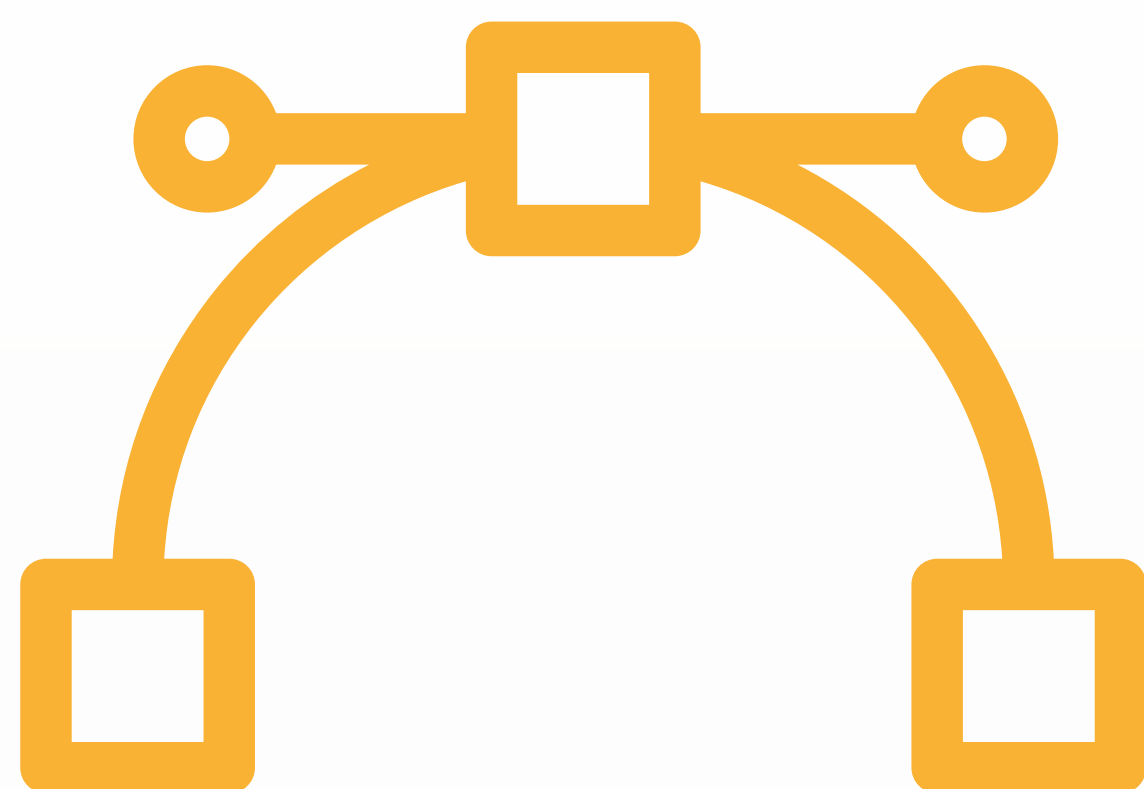
300 kropek

cal (inch)

cal=2,54cm

grafika

proces tworzenia

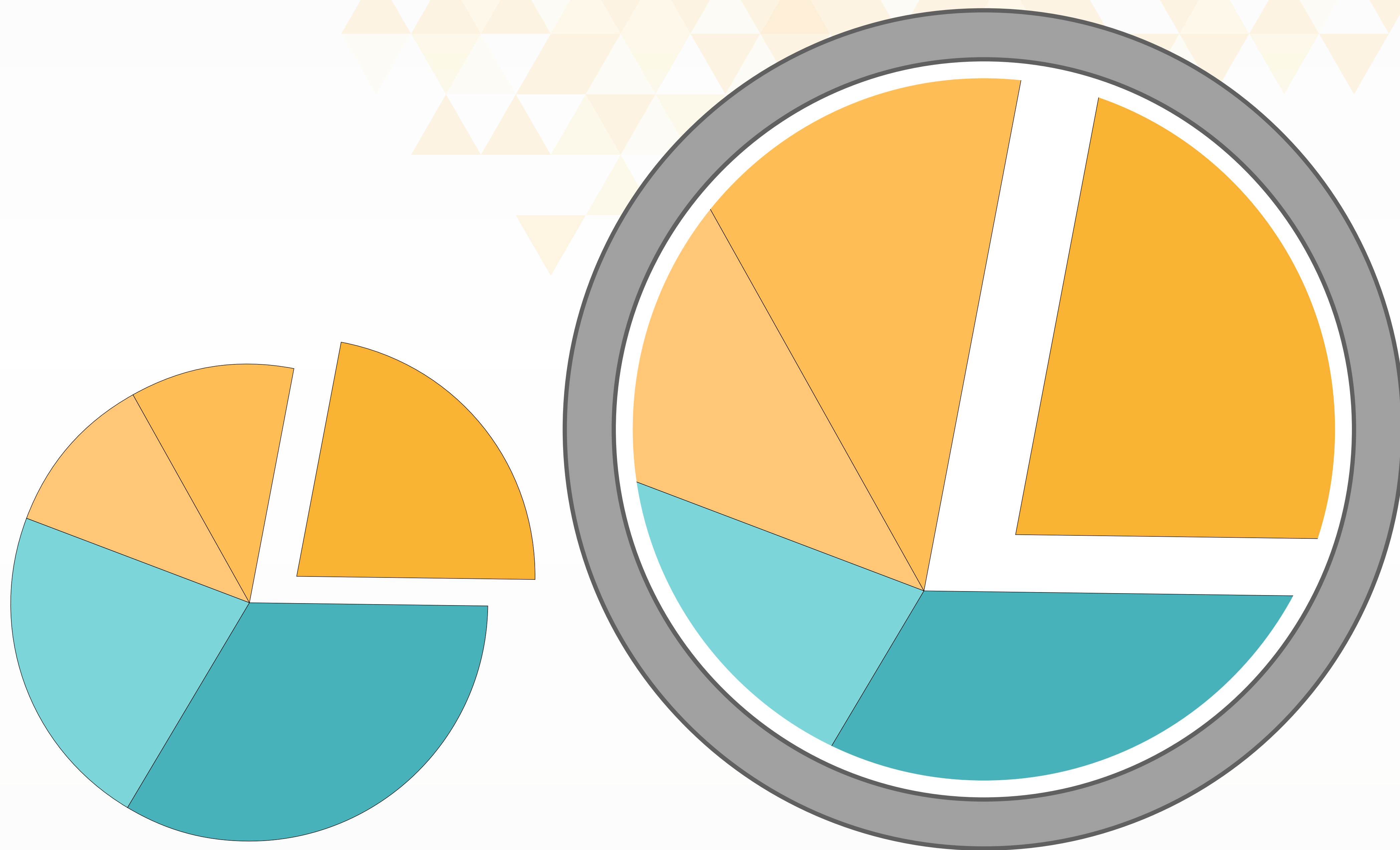


grafika rastrowa

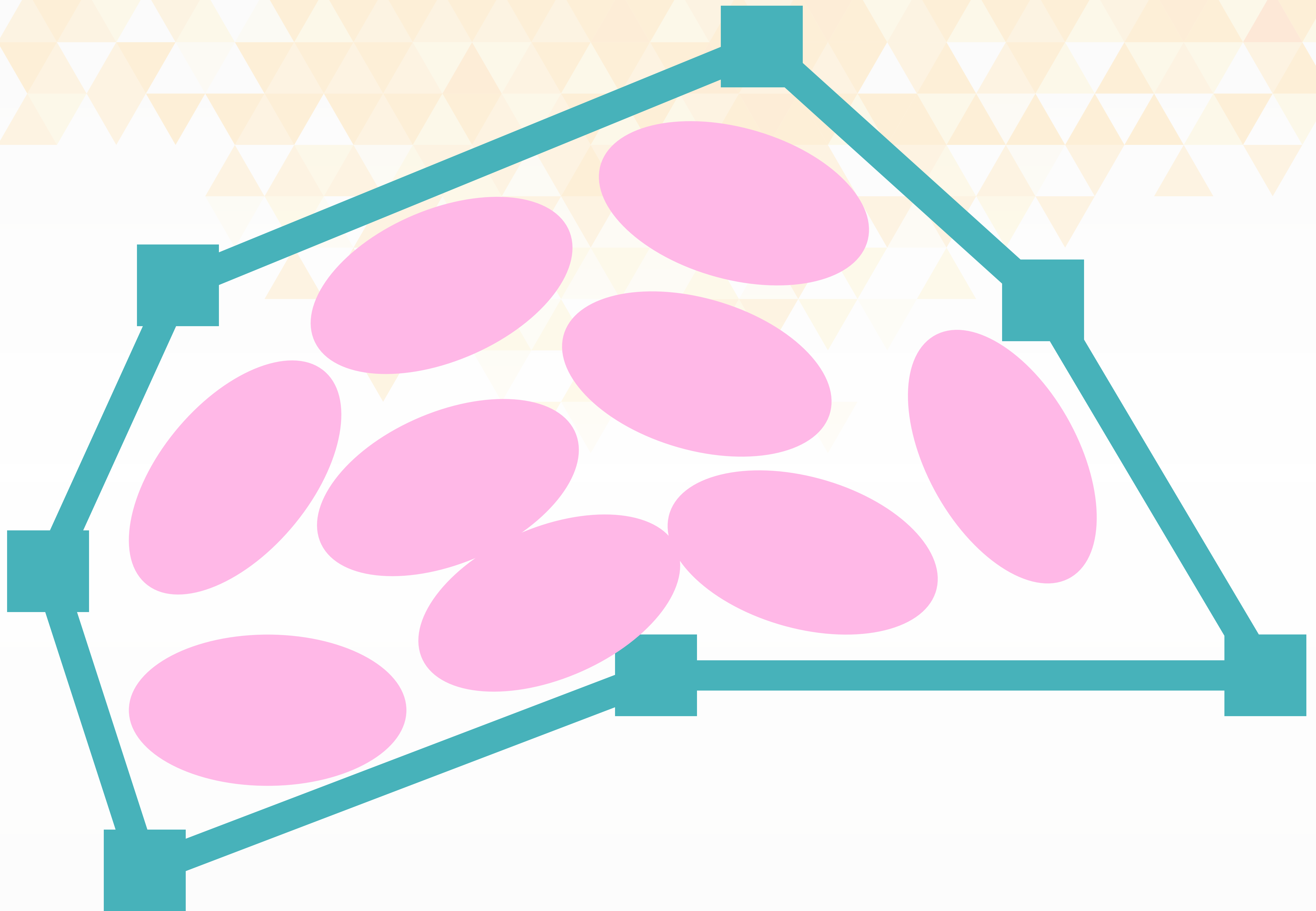


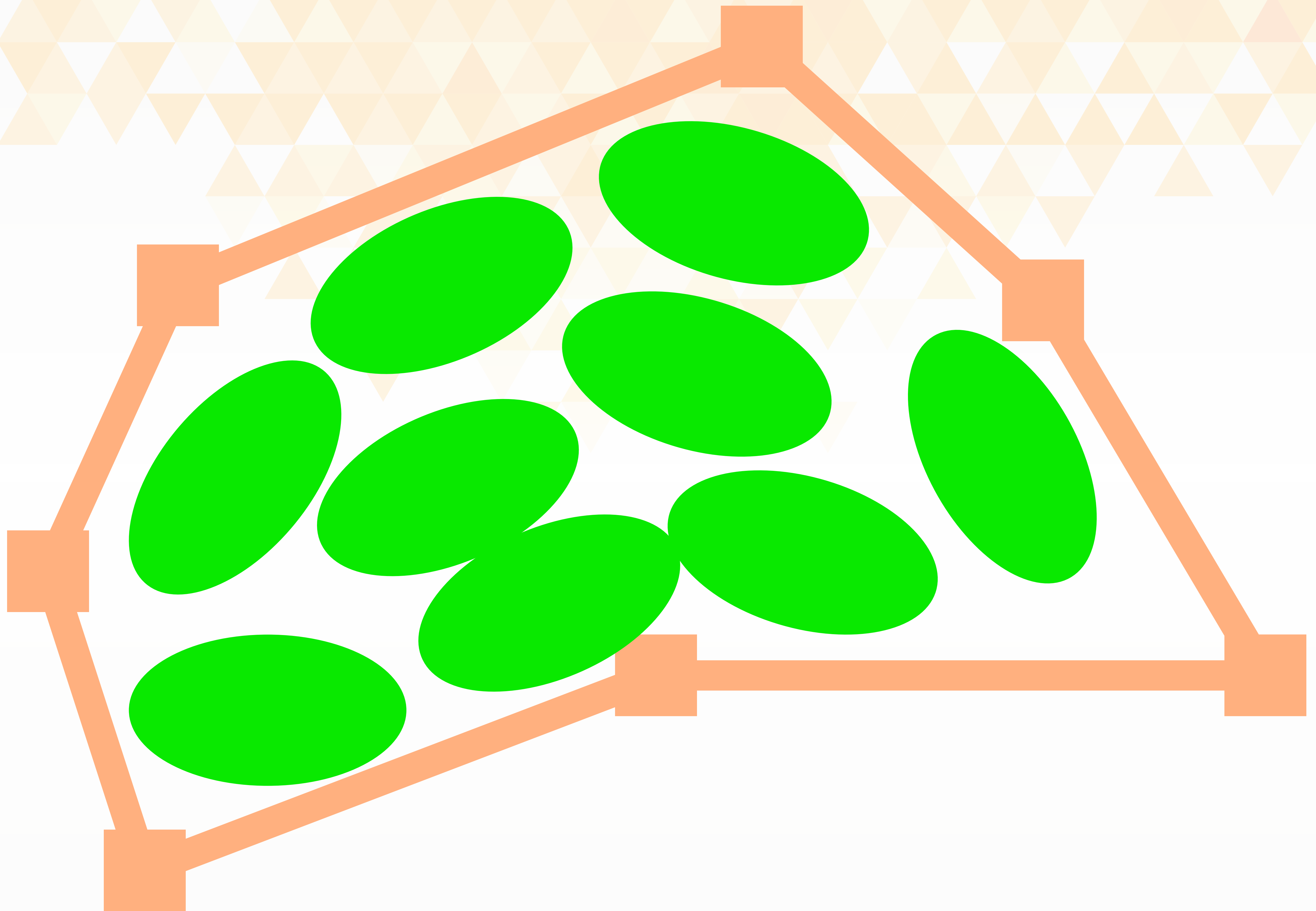


grafika wektorowa

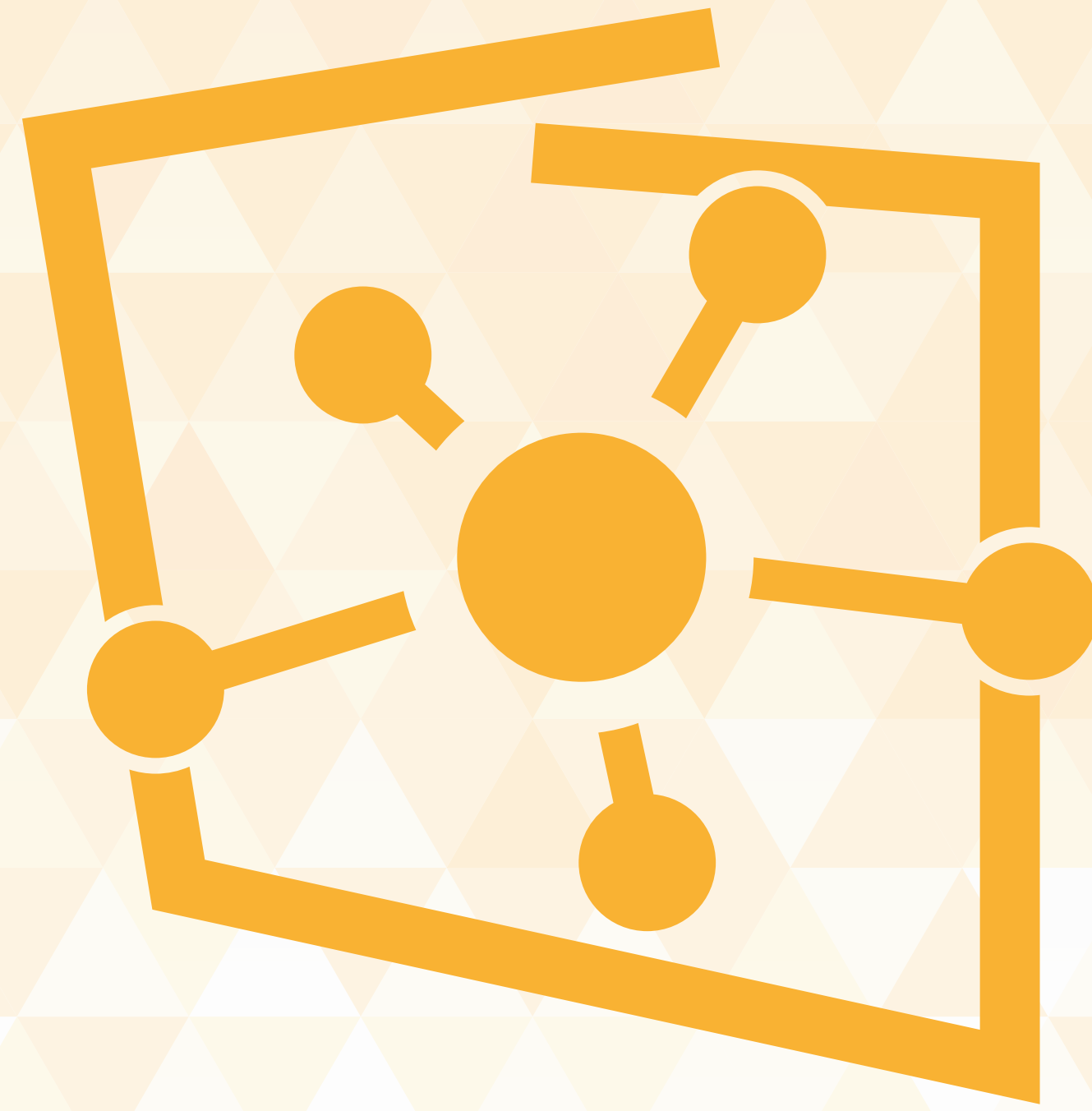








raster



vektor

