

TR3 - Modelowanie 3D
3D Builder

Brelok do kluczy/zawieszka

Stwórz samodzielnie brelok do kluczy w programie 3D Builder spełniające wymogi:

1. dwustronny – minimum z dwóch stron znajduje się grafika;
2. na jednej stronie muszą znajdować się inicjały twórcy;
3. w breloku ma znajdować się otwór (lub uszko) do umocowania kółeczka z kluczami;
4. minimalne wymiary (oba muszą być osiągnięte lub przekroczone): 30 x 30 (bez uszka);
5. praca ma być oddana w dwóch formatach: *.3mf oraz *.stl;
6. nazwa własna pliku: brelok_inicjał;
7. pliki podpięte do zadania na Teams;
8. czas wykonania: 4 godz. lek.;
9. przy ocenie pracy będzie brana również złożoność budowy breloka i estetyka.

Zadanie dodatkowe (na 6 gdy reszta jest na 5 – podnosi również ocenę wg uznania nauczyciela)

- elementy breloka wielokolorowe (kilka kolorów na jednym elemencie).

Użycie gotowego projektu w jakikolwiek sposób będzie skutkowało oceną ndst i reszta konsekwencji taka jak przy plagiacie.